



Die Reiser Simulation and Training GmbH entwickelt und fertigt Simulatoren, Trainingsequipment und Testeinrichtungen primär für die Luftfahrt.

In Zusammenarbeit mit unseren Kunden entwickeln unsere Spezialisten zuverlässige High-End-Produkte.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt:

ENTWICKLUNGSINGENIEUR EMBEDDED SYSTEMS

(M/W)

IHRE AUFGABEN:

- + Erarbeitung von Spezifikationen aus Kunden- oder Zulassungsanforderungen
- + Entwicklung von Embedded Systemen für Flugsimulatoren (primär digitale Schaltungen)
- + Applikations- und Softwareentwicklung für Komponenten in Flugsimulatoren
- + Erarbeitung und erstmalige Durchführung von Testprozeduren
- + Unterstützung der Abteilung Systemintegration bei der Zusammenführung von Komponenten zu einem Gesamtsystem

IHR PROFIL:

- + Abgeschlossenes Studium der Elektrotechnik, Informatik oder eine vergleichbare Ausbildung
- + Erfahrung mit Hard- und Softwareentwicklung für Embedded Systeme
- + Gute Kenntnisse in hardwarenaher Programmierung in C
- + Gute Kenntnisse / Erfahrung in der Implementierung von CAN-Bus-Systemen, idealerweise CAN-Aerospace
- + Erweiterte Windows- / Linux- / Unix-Kenntnisse
- + Kenntnisse in OpenGL ES-Programmierung wünschenswert
- + Flexible und eigenständige Arbeitsweise sowie ausgeprägte Teamfähigkeit und Zuverlässigkeit

Es erwartet Sie ein herausforderndes und spannendes Arbeitsumfeld mit vielfältigen Gestaltungsmöglichkeiten und internationaler Ausrichtung. Sind Sie interessiert? Dann freuen wir uns über Ihre aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen mit Angabe Ihrer Verfügbarkeit sowie Gehaltsvorstellung per Post oder per E-Mail an career@reiser-st.com.